

ประชาสัมพันธ์

ข้อมูลโครงการ OFOS

“1 ครอบครัว 1 ซอฟต์พาวเวอร์” (One Family One Soft Power)

เป้าหมาย

สร้างแรงงานทักษะสูง
ภายใน 4 ปี
สร้างงาน 20 ล้านคน
20 ล้านตำแหน่ง
สร้างรายได้
200,000 บาทต่อปี
ต่อหนึ่งครอบครัว

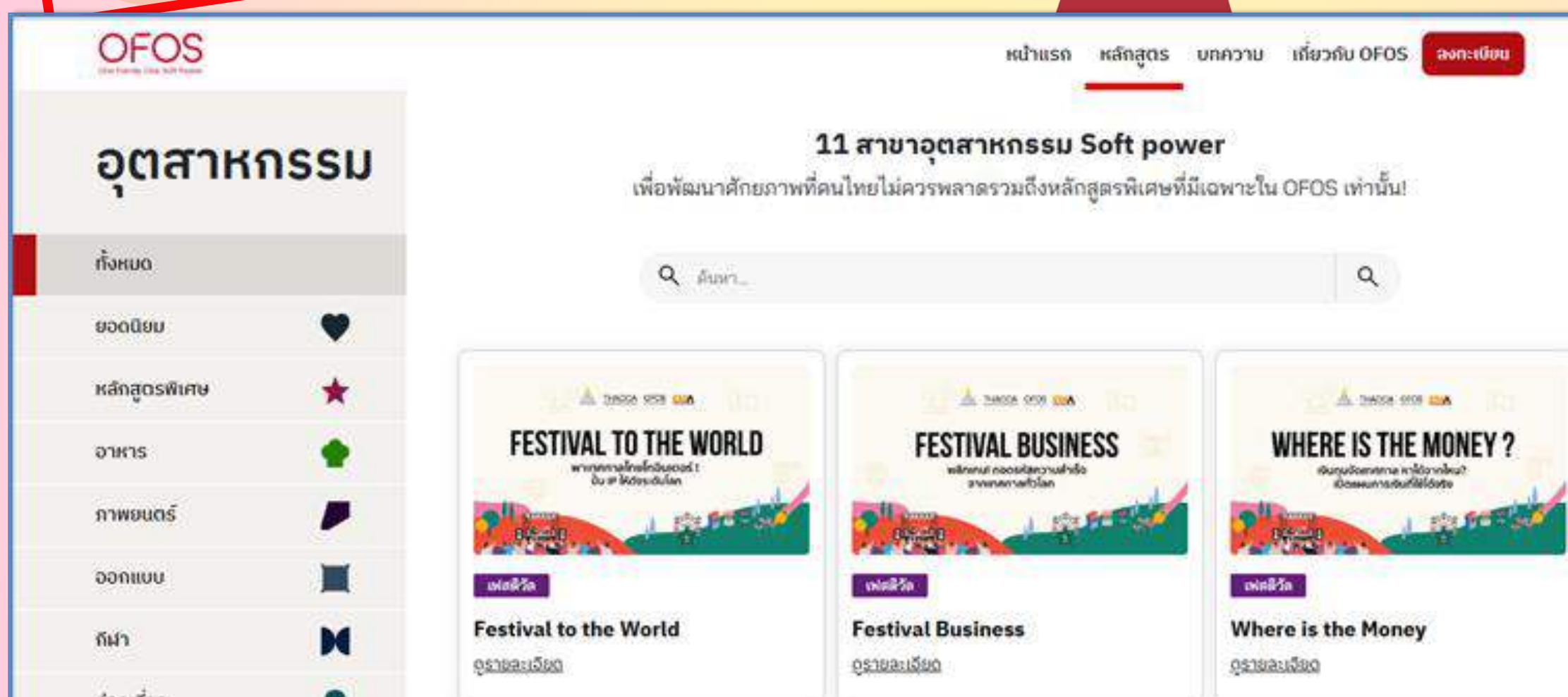
“สร้างงาน
สร้างอาชีพ
สร้างรายได้
คนไทยจะหลุดพ้น
จากกับดัก
ความยากจน”

เรียนออนไลน์
ฟรีทุกคน



อยากพัฒนาตัวเอง ไม่รู้จะเริ่มยังไง
การเรียนรู้ไม่มีวันสาย
เริ่มต้นได้ทุกเมื่อ

สมัครเรียนฟรีวันนี้ OFOS



หลักสูตรการเรียน

11 สาขาอุตสาหกรรม

“สมัครและเข้าเรียน
ออนไลน์ฟรี”

<https://ofos.apps.go.th/portal/course/All>

1. อาหาร

2. กีฬา

3. งานเทศกาล

4. ท่องเที่ยว

5. ดนตรี

6. หนังสือ



7. ภาพยนตร์

8. เกม

9. ศิลปะ

10. การออกแบบ

11. แฟชั่น



สุขภาพ

ศิลปะการแสดง





ประชาสัมพันธ์

ข้อมูลโครงการ OFOS 1 ครอบครัว 1 ซอฟต์พาวเวอร์ (One Family One Soft Power)

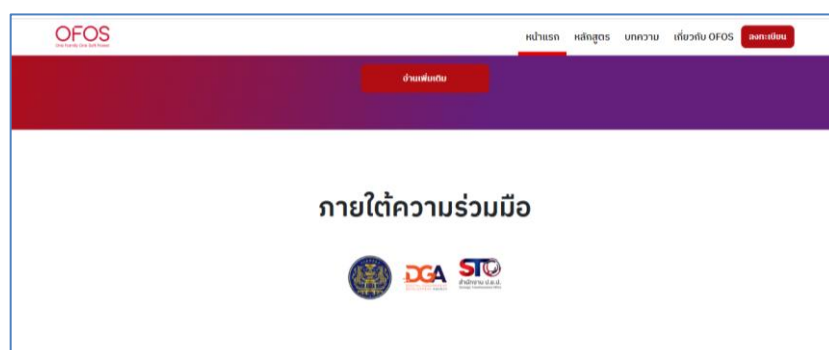


ความเป็นมา

ด้วยรัฐบาลมีนโยบายและแผนในการพัฒนาทักษะและยกระดับศักยภาพบุคลากรสำหรับอุตสาหกรรมสร้างสรรค์และวัฒนธรรม ๑๑ ด้าน ภายใต้ยุทธศาสตร์ Soft Power ของไทย โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อยกระดับความสามารถของบุคลากรในภาคอุตสาหกรรมอาหาร การท่องเที่ยว กีฬา เทศกาล (เฟสติวัล) ภาพยนตร์ ซีรีส์ และแอนิเมชัน ดนตรี แฟชั่น การออกแบบ วรรณกรรม (หนังสือ) ศิลปะ และเกม เพื่อสร้างความสามารถในการแข่งขันระดับโลกผ่านการพัฒนาทักษะและส่งเสริมนวัตกรรม ซึ่งแผนดังกล่าวมุ่งหวังให้ไทยก้าวสู่การเป็นศูนย์กลางความคิดสร้างสรรค์ระดับโลก เพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันทางเศรษฐกิจและยกระดับภาพลักษณ์ของประเทศไทยบนเวทีโลก

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๑๑ (๖) แห่งพระราชบัญญัติระเบียบบริหารราชการแผ่นดิน พ.ศ. ๒๕๓๔ นายกรัฐมนตรีจึงมีคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการยุทธศาสตร์ซอฟต์พาวเวอร์แห่งชาติ และคณะกรรมการพัฒนาซอฟต์พาวเวอร์แห่งชาติ ตามอนุสนธิคำสั่งสำนักนายกรัฐมนตรี ที่ ๓๖๗/๒๕๖๗ เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการยุทธศาสตร์ซอฟต์พาวเวอร์แห่งชาติ ลงวันที่ ๑๖ ตุลาคม ๒๕๖๗ ในการนี้ จึงได้จัดทำ “โครงการ OFOS 1 ครอบครัว 1 ซอฟต์พาวเวอร์” โดยคำว่า OFOS ย่อมาจากคำว่า “One Family One Soft Power” ซึ่งเป็นโครงการ “พัฒนาคน” ผ่านการ Upskill - Reskill คนไทยทั่วประเทศครั้งใหญ่ที่สุดในประวัติศาสตร์ เป็นการเพิ่มศักยภาพคนไทยทุกครอบครัวอย่างน้อยครอบครัวละ 1 ศักยภาพ

นอกจากนี้ รัฐบาลมีความมุ่งมั่นในการผลักดันมวยไทยไปทั่วโลก ส่งเสริมการส่งออก การตั้งค่ายมวย เพื่อฝึกซ้อม เพื่อออกกําลังกายในต่างประเทศ รวมไปถึงพัฒนากีฬาอื่น ๆ อย่างเป็นระบบ ซึ่งจุดเด่นที่เกิดขึ้นจากการพัฒนา Soft Power จะกลายเป็นแม่เหล็กที่ดึงดูดคนทั่วโลกให้อยากเข้ามาเที่ยว มาทำงาน และมาใช้ชีวิตในประเทศไทย ทำให้ไทยกลายเป็นปลายทางของคนทั่วโลก ทั้งคนวัยทำงานที่จะมาพร้อมกับความรู้ความสามารถ เป็นคนที่จะช่วยกันสร้างเศรษฐกิจ และคนวัยสูงอายุที่จะเข้ามาใช้จ่ายใช้สอยซื้อของจากร้านค้าชุมชน ในอนาคตยังมีอีกหลายนโยบายด้าน Soft Power ที่คณะกรรมการฯ จะเป็นผู้ประสานงานหลัก และขอให้ทางสำนักงานงบประมาณทำงานร่วมกับคณะกรรมการเพื่อขับเคลื่อนให้เป็นรูปธรรม



เป้าหมายโครงการ

ดำเนินการ “สร้างงาน สร้างอาชีพ สร้างรายได้ เพื่อคนไทยจะหลุดพ้นจากกับดักความยากจน” โดยมีเป้าหมายในการสร้างแรงงานทักษะสูงภายใน 4 ปี จำนวน 20 ล้านคน และสร้างรายได้ให้กับครอบครัวจำนวน 200,000 บาทต่อปี ต่อหนึ่งครอบครัว (สร้างแรงงาน - สร้างรายได้)

รู้จัก OFOS มากขึ้น

One Family One Soft Power หรือ OFOS ของประเทศไทยมุ่งเน้นพัฒนาซอฟต์แวร์โดยเริ่มจากบุคคลในครอบครัวอย่างน้อยหนึ่งคนต่อครอบครัว ผ่านศูนย์บ่มเพาะทักษะสร้างสรรค์ที่ตั้งขึ้นทั่วประเทศ นโยบายนี้มีเป้าหมายที่จะสร้างแรงงานทักษะสูง 20 ล้านคน และสร้างงาน 20 ล้านตำแหน่ง เพื่อยกระดับซอฟต์แวร์ไทยสู่เวทีโลก

One Family One Soft Power

หน้าแรก **หลักสูตร** บทควา **เกี่ยวกับ OFOS** ลงทะเบียน

รู้จัก OFOS มากขึ้น "One Family One Soft Power"

"One Family One Soft Power" (OFOS) ของประเทศไทยมุ่งเน้นพัฒนาซอฟต์แวร์โดยเริ่มจากบุคคลในครอบครัวอย่างน้อยหนึ่งคนต่อครอบครัว ผ่านศูนย์บ่มเพาะทักษะสร้างสรรค์ที่ตั้งขึ้นทั่วประเทศ นโยบายนี้มีเป้าหมายที่จะสร้างแรงงานทักษะสูง 20 ล้านคน และสร้างงาน 20 ล้านตำแหน่ง เพื่อยกระดับซอฟต์แวร์ไทยสู่เวทีโลก

อ่านเพิ่มเติม

One Family One Soft Power

หน้าแรก **หลักสูตร** บทควา **เกี่ยวกับ OFOS** ลงทะเบียน

One Family One Soft Power หรือ 1 ครอบครัว 1 ซอฟต์แวร์

OFOS ย่อมาจากคำว่า "One Family One Soft Power" เป็นโครงการ "พัฒนาคน" ผ่านการ Upskill-Reskill คนไทยทั้งประเทศครั้งใหญ่ที่สุดในประวัติศาสตร์ เป็นการเพิ่มศักยภาพคนไทยทุกครอบครัวอย่างน้อยครอบครัวละ 1 ศักยภาพ

เป้าหมายโครงการ

**“สร้างงาน สร้างอาชีพ สร้างรายได้
คนไทยจะหลุดพ้นจากกับดักความยากจน”**



ข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ OFOS

<https://ofos.apps.go.th/porta/aboutus>

ประชาสัมพันธ์ข้อมูล “โครงการ OFOS 1 ครอบครัว 1 ซอฟต์แวร์” (One Family One Soft Power) เรียนฟรี

ภาพรวมเป้าหมายของแต่ละอุตสาหกรรม

แผนพัฒนาทักษะและยกระดับศักยภาพบุคลากรสำหรับอุตสาหกรรมสร้างสรรค์และวัฒนธรรม 11 ด้าน ภายใต้ยุทธศาสตร์ Soft Power ของไทย มีวัตถุประสงค์เพื่อยกระดับความสามารถของบุคลากรในภาคอุตสาหกรรมอาหาร การท่องเที่ยว กีฬา เทศกาล (เฟสติวัล) ภาพยนตร์ ซีรีส์ และแอนิเมชัน ดนตรี แฟชั่น การออกแบบ วรรณกรรม (หนังสือ) ศิลปะ และเกม เพื่อสร้างความสามารถในการแข่งขันระดับโลก ผ่านการพัฒนาทักษะและส่งเสริมนวัตกรรม ซึ่งแผนดังกล่าวมุ่งหวังให้ไทยก้าวสู่การเป็นศูนย์กลางความคิดสร้างสรรค์ระดับโลก เพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันทางเศรษฐกิจ และยกระดับภาพลักษณ์ของประเทศไทยบนเวทีโลก ประกอบด้วย ภาคอุตสาหกรรมสร้างสรรค์และวัฒนธรรม 11 ด้าน ดังนี้

อาหาร



1. อาหาร สะท้อนวัฒนธรรมและเอกลักษณ์ประเทศผ่านรสชาติและประเพณีการกิน และเชื่อมโยงคนทั่วโลกให้เข้าใจ

กีฬา



2. กีฬา ส่งเสริมค่านิยม สร้างความเข้าใจ และเชื่อมโยงผู้คนจากหลากหลายวัฒนธรรม ผ่านการแข่งขันและการสนับสนุนนักกีฬา

* งานเทศกาล



3. งานเทศกาล (เฟสติวัล) แสดงเอกลักษณ์วัฒนธรรมผ่านศิลปะและประเพณี
ช่วยให้ผู้คนทั่วโลกเข้าใจและเชื่อมต่อกับประเทศนั้นได้ดีขึ้น

📍 ท่องเที่ยว



4. ท่องเที่ยว ช่วยเชื่อมต่อวัฒนธรรมและส่งเสริมการเข้าใจระหว่างประเทศ
ทำให้เป็นแรงขับเคลื่อนเศรษฐกิจและการแลกเปลี่ยนทางสังคม

🎭 ดนตรี



5. ดนตรี เชื่อมวัฒนธรรม สร้างความเข้าใจและทำให้เกิดการแลกเปลี่ยนทางอารมณ์และสังคม

หนังสือ



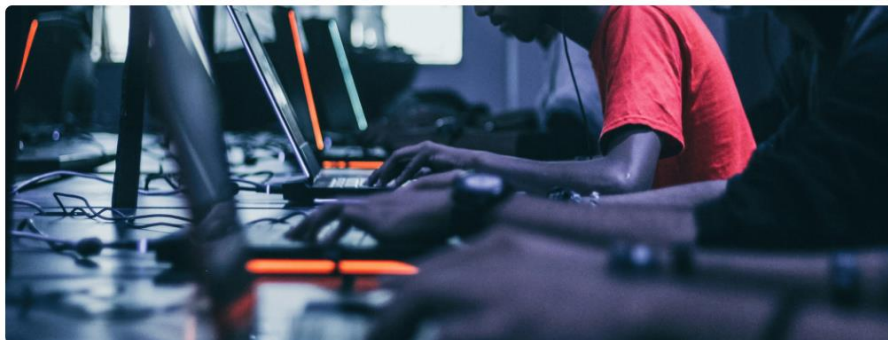
6. หนังสือ ขยายมุมมองเชื่อมโยงวัฒนธรรม และกระตุ้นการเรียนรู้ระหว่างประเทศผ่านเรื่องราวและความรู้

ภาพยนตร์



7. ภาพยนตร์ เปิดประสบการณ์ใหม่ สร้างความเข้าใจระหว่างชาติผ่านเรื่องราวและตัวละคร และเชื่อมวัฒนธรรม

เกม



8. เกม สร้างความเชื่อมโยงระหว่างผู้คนจากวัฒนธรรมต่าง ๆ ผ่านการแข่งขัน การสำรวจ และการแบ่งปันประสบการณ์

ศิลปะ



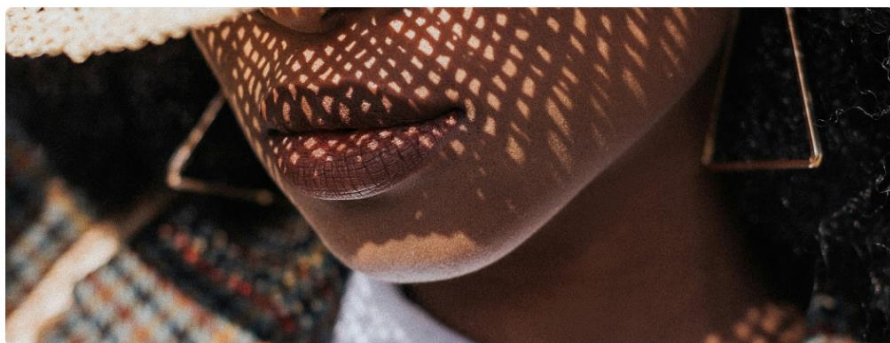
9. ศิลปะ สะท้อนและเชื่อมต่อวัฒนธรรม กระตุ้นการสื่อสารอารมณ์และความคิดผ่านผลงานที่สร้างสรรค์

การออกแบบ



10. การออกแบบ ช่วยนำเสนอและเชื่อมต่อวัฒนธรรมผ่านสิ่งสร้างสรรค์
และกระตุ้นนวัตกรรมและการแลกเปลี่ยนแนวคิด

แฟชั่น



11. แฟชั่น สะท้อนวัฒนธรรมและแนวคิดสร้างสรรค์ สร้างการเชื่อมโยงระหว่างประเทศผ่านสไตล์และเทรนด์

“โครงการ OFOS 1 ครอบครัว 1 ซอฟต์พาวเวอร์” (One Family One Soft Power)

ช่องทางเข้าสู่เว็บไซต์ <https://ofos.apps.go.th/portal>



[หน้าแรก](#) [หลักสูตร](#) [บทความ](#) [เกี่ยวกับ OFOS](#) [ลงทะเบียน](#)



อยากพัฒนาตัวเอง ไม่รู้จะเริ่มยังไง

การเรียนรู้ไม่มีวันสาย เริ่มต้นได้ทุกเมื่อ

สมัครเรียนฟรีด้วยสิทธิ์ OFOS

ชีวิตคุณจะไม่เหมือนเดิม เริ่มต้นกับ OFOS เพื่อรับสิทธิประโยชน์



เข้าถึงฟรี

ให้ทุกคนเรียนรู้ได้โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย ลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา



ยืดหยุ่นในการเรียนรู้

จัดตารางเรียนได้เองอำนวยความสะดวกให้กับผู้ที่มีหน้าที่การงานและครอบครัว



เฉพาะเจาะจง

เลือกเรียนรู้ในสิ่งที่ต้องการและ สนใจเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการเรียนรู้



เรียนรู้ตลอดชีวิต

สนับสนุนการเรียนรู้ในทุกช่วงวัย ตอบสนองต่อการเปลี่ยนแปลงของตลาดแรงงาน



เรียนรู้กับผู้เชี่ยวชาญ

เสริมสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ของคุณได้อย่างมีประสิทธิภาพ ผ่านผู้เชี่ยวชาญและพาร์ทเนอร์ ที่ได้รับความน่าเชื่อถือ



พัฒนาทักษะเพิ่มรายได้

พัฒนาทักษะใหม่เปิดโอกาสในการเพิ่มรายได้ของคุณ



หลักสูตรแนะนำ

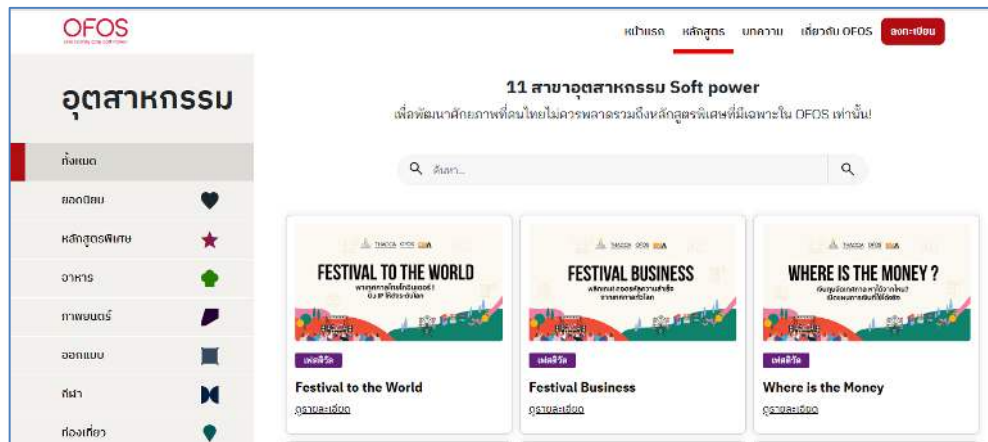
หนึ่งหมู่บ้าน หนึ่งเชฟอาหารไทย

เพื่อสร้างเชฟอาหารไทยที่ได้มาตรฐานถ่ายทอดความรู้จากเชฟระดับมืออาชีพ

สมัครเรียนฟรีด้วยสิทธิ์ OFOS

หลักสูตรการเรียน 11 สาขาอุตสาหกรรม Soft Power

“สมัครและเข้าเรียนออนไลน์ฟรี”



บทความ

** ซอฟต์พาวเวอร์ (Soft Power) คืออะไร **

ที่มาข้อมูล : <https://thacca.go.th/about/>

คำว่า **“Soft Power”** ซึ่งในภาษาไทยนิยมใช้ทับศัพท์เป็น “ซอฟต์พาวเวอร์” นั้น ถูกหยิบขึ้นมากล่าวถึงอย่างชัดเจนโดย โจเซฟ ไนย์ (Joseph S. Nye) นักวิชาการด้านการต่างประเทศ ในฐานะเครื่องมือทางการเมืองระหว่างประเทศในช่วงสงครามเย็น

ซอฟต์พาวเวอร์ หมายถึง “พลังที่โน้มนำให้ผู้อื่น (ประเทศอื่น) ทำในสิ่งที่เราต้องการด้วยความสมัครใจ ปราศจากการใช้กำลังบังคับ” โดยใช้เครื่องมือที่นุ่มนวลผ่านการเผยแพร่ค่านิยมทางการเมืองและวัฒนธรรม แทนการใช้เครื่องมือที่รุนแรง เช่น กองทัพ หรือการคว่ำบาตรทางเศรษฐกิจ ซึ่งแนวคิดนี้มีส่วนเสริมสร้างให้สหรัฐอเมริกาก้าวขึ้นสู่อำนาจโลกทางวัฒนธรรมที่ทำให้ผู้คนทั่วโลกหลงใหล อยากมี อยากได้ อยากเป็น แบบอเมริกัน เป็นต้น

เมื่อเวลาผ่านไป **“ซอฟต์พาวเวอร์”** ซึ่งเป็นแนวคิดที่หวังผลทางการเมืองและความมั่นคง ถูกประยุกต์ใช้เพื่อหวังผลประโยชน์ทางเศรษฐกิจมากขึ้น เช่น คลื่นความนิยมเกาหลีใต้ที่ใช้อุตสาหกรรมบันเทิงเป็นตัวนำในการเผยแพร่ภาพลักษณ์ “เกาหลีใต้ใหม่” โน้มนำให้ผู้คนจากทั่วโลก อยากมี อยากกิน อยากเป็น แบบเกาหลีใต้ ซึ่งทำให้อัตราการส่งออกสินค้าและบริการ รวมไปถึงการท่องเที่ยวของเกาหลีใต้เติบโตอย่างก้าวกระโดด

** ซอฟต์พาวเวอร์ในรูปแบบฉบับของไทย **

คำที่ใกล้เคียงมากที่สุดในแง่ความหมายที่ทำให้เกิดพลังโน้มนำหรือซอฟต์พาวเวอร์นั้น คือ **“เสน่ห์” (Attraction)** หรือแรงดึงดูดที่ทำให้ผู้คนยอมทำในสิ่งที่เราอยากให้เขาทำโดยสมัครใจ สำหรับประเทศไทยเรามี “เสน่ห์” มากมาย ที่ชวนให้คนทั่วโลกได้หลงใหล ไม่ว่าจะเป็น

“ทุนทางวัฒนธรรม”

เช่น เทศกาลประเพณี อาหารไทย มวยไทย นวดไทย สถานที่ท่องเที่ยว

“ศักยภาพสร้างสรรค์”

ไม่ว่าจะเป็น ภาพยนตร์ แฟชั่น เกม การออกแบบ ศิลปะ และอื่น ๆ

สิ่งเหล่านี้ คือ เสน่ห์ ที่พร้อมจะดึงดูดให้ผู้คนทั่วโลกชื่นชม ชื่นชอบ อยากกิน อยากกิน อยากมี อยากซื้อ อยากเที่ยว อยากแต่งตัว อยากลองเป็น “แบบไทย” เสน่ห์เหล่านี้ ล้วนแฝงฝังอยู่ใน “ฝีมือ” ของคนไทยทุกคน

ดังนั้น การพัฒนาฝีมือของคนไทย

จึงถือเป็นการบริหารและยกระดับเสน่ห์หรือศักยภาพของคนไทยในฐานะซอฟต์พาวเวอร์ที่เป็นเอกลักษณ์

เพราะ **“ฝีมือคนไทย”** คือ **“หัวใจหลักของซอฟต์พาวเวอร์ไทย”**

**** ซอฟต์พาวเวอร์กับเป้าหมายทางเศรษฐกิจอันทะเยอทะยาน ****

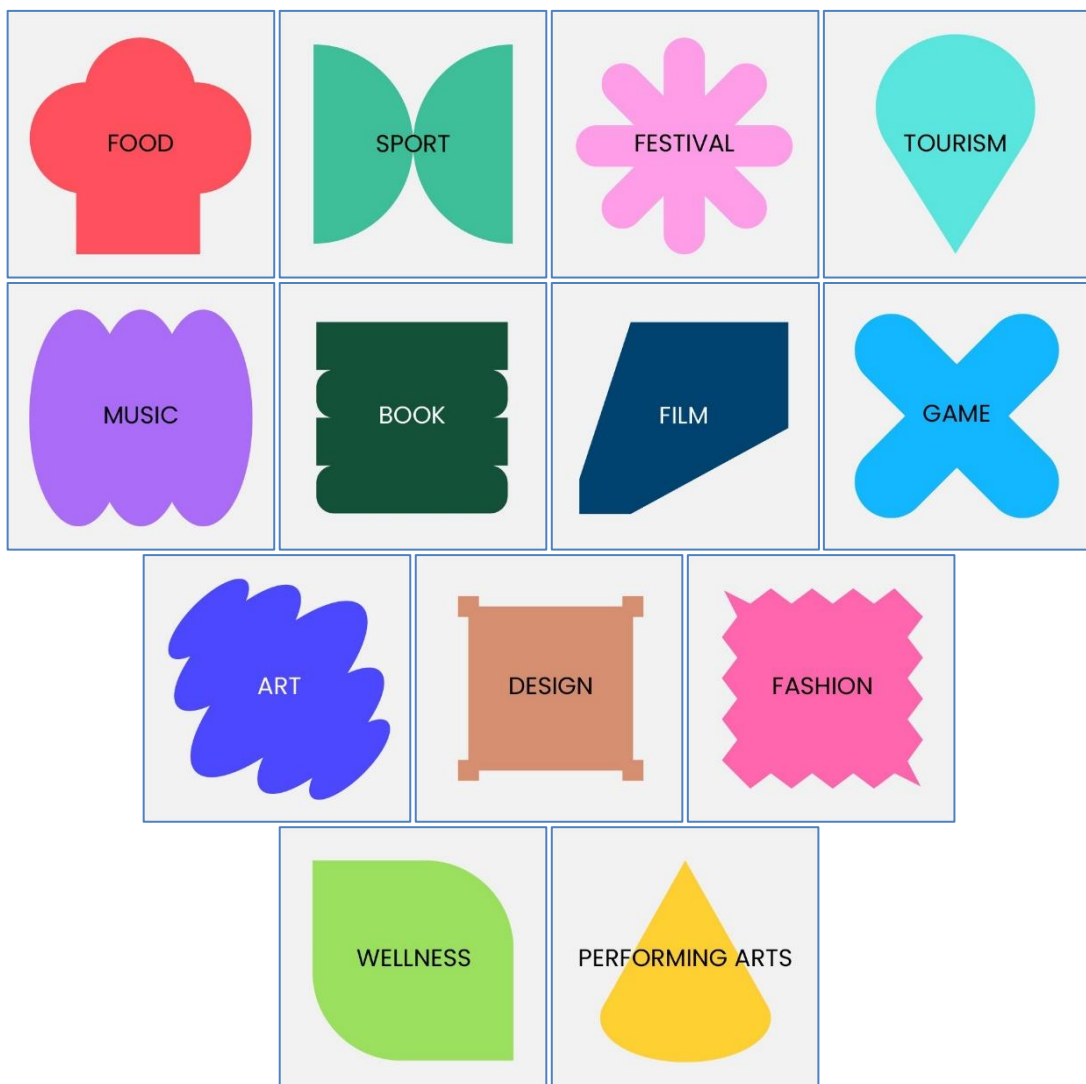
รัฐบาลเล็งเห็นศักยภาพของ “ฝีมือ” คนไทยทุกคนที่ขับเคลื่อนซอฟต์พาวเวอร์ในฐานะเครื่องมือสร้างโอกาสทางเศรษฐกิจและยกระดับคุณภาพชีวิตของคนไทย จึงได้รวบรวมความเห็นจากผู้คนทุกวงการที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมวัฒนธรรมสร้างสรรค์ และร่วมกันกำหนดนโยบายที่ครอบคลุมทุกภาคส่วนจนเกิดเป็น **“นโยบายพัฒนาซอฟต์พาวเวอร์ไทย”**

รัฐบาลได้กำหนด “วิสัยทัศน์ของนโยบายพัฒนาซอฟต์พาวเวอร์” ไว้ว่า
“ซอฟต์พาวเวอร์ จะเป็นหนึ่งในยุทธศาสตร์ใหม่ที่จะขับเคลื่อนประเทศไทย
ให้หลุดพ้นจากกับดักรายได้ปานกลาง สู่ประเทศที่มีรายได้สูง”
โดยกำหนดเป้าหมายของการพัฒนาซอฟต์พาวเวอร์ไว้ 3 ประการ คือ

ประการที่ 1 : คนไทย “หายจน” ทุกครัวเรือนมีรายได้ไม่น้อยกว่า 200,000 บาทต่อปี

ประการที่ 2 : พัฒนาแรงงานทักษะสูง 20 ล้านคน สร้างงาน 20 ล้านตำแหน่ง

ประการที่ 3 : สร้างเม็ดเงินขับเคลื่อนเศรษฐกิจไทย มูลค่า 4 ล้านล้านบาทต่อปี



ที่มาข้อมูล (1) : โครงการ OFOS 1 ครอบครัว 1 ซอฟต์พาวเวอร์ (One Family One Soft Power)



<https://ofos.apps.go.th/portal>

สงวนลิขสิทธิ์สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) (สพร.)

ที่มาข้อมูล (2) : สำนักงานส่งเสริมวัฒนธรรมสร้างสรรค์

หรือ Thailand Creative Culture Agency (THACCA)

คือ หน่วยงานกลางเปิดเสรีที่บูรณาการการสนับสนุนอุตสาหกรรมวัฒนธรรมสร้างสรรค์ภาครัฐ
ให้มียุทธศาสตร์และเป็นไปในทิศทางเดียวกัน <https://thacca.go.th/>

ข่าวสาร (เพิ่มเติม) : <https://thacca.go.th/news/>

บทความ (เพิ่มเติม) : <https://thacca.go.th/article/>



รวบรวมข้อมูลและจัดทำโดย

ฝ่ายส่งเสริมศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่น (ผ.ศว.)

กลุ่มงานส่งเสริมการศึกษานอกระบบ ศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่น (กง.ศน.)

กองส่งเสริมและพัฒนาการจัดการศึกษาท้องถิ่น (กศ.)

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น (สถ.)

กระทรวงมหาดไทย (มท.)

ประชาสัมพันธ์ข้อมูล “โครงการ OFOS 1 ครอบครัว 1 ซอฟต์พาวเวอร์” (One Family One Soft Power) เรียนฟรี